

## Ressources et liens cycle 2:

De nombreuses ressources sont disponibles sur la toile, en voici quelques-unes:

- Site de Fondation La main à la pâte «1, 2, 3...CODEZ!»
  - <http://www.123codez.fr/>
- Padlet très riche:
  - [https://padlet.com/sylvie\\_charpent/code](https://padlet.com/sylvie_charpent/code)
- EDUSCOL Initiation à la programmation aux cycles 2 et 3
  - <http://eduscol.education.fr/cid102696/ressources-pour-les-mathematiques-cycle-2.html>
- Ressources du centre Canopé Besançon
  - <https://canope.ac-besancon.fr/codeetrobots/sujet/x-quel-materiel/beebot-bluebot/>
- Ressources Académie de Grenoble:
  - <http://www.ac-grenoble.fr/tice74/spip.php?rubrique254>
- Pour des idées d'activités, des cartes ou des plateaux à imprimer (lettres, chiffres...autres)
  - <https://www.edurobot.ch/>
  - <http://recit.cshbo.qc.ca/abeille-bee-bot>
- Applications:
  - Tuxbot <http://appli-etna.ac-nantes.fr:8080/ia53/tice/ressources/tuxbot/index.php>
  - BeeBot <http://classedeflorent.fr/accueil/jeux/beebot/>
  - Heure de Code <https://hourofcode.com/fr/learn>
  - Castor informatique Lamap [http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo\\_guide\\_lamap.html](http://castor-informatique.fr/questions/lamap/demo_guide_lamap.html)
- Pour aller plus loin... Découvrir Scratch ( pas à pas vidéo)
  - <https://www.lecampusjunior.fr/#!/>